



IES VALLE DEL ARLANZA

# 4º ESO



## ASIGNATURAS OBLIGATORIAS

- EDUCACIÓN FÍSICA
- INGLÉS
- GEOGRAFÍA E HISTORIA
- MATEMÁTICAS
- LENGUA Y LITERATURA
- RELIGIÓN / MAE

## ITINERARIOS

### CIENTÍFICO TECNOLÓGICO



- Física y Química
- Biología
- Matemáticas B

### HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES



- Latín
- Economía
- Matemáticas A

### FORMACIÓN PROFESIONAL



- Economía
- Latín / Biología
- Matemáticas A



## ASIGNATURAS OPTATIVAS



### FRANCÉS



Da continuidad a la formación recibida anteriormente y es el punto de partida para la asignatura de Francés de cursos posteriores.

### TECNOLOGÍA



Los estudiantes pueden aprender a diseñar y crear objetos y sistemas útiles utilizando herramientas manuales y tecnológicas. Para aquellos interesados en ingenierías.

### MÚSICA



Interpretación creación escénica, aprendizaje de lenguaje musical. Identificar géneros y estilos musicales, además de periodos históricos.



### EXPRESIÓN ARTÍSTICA



Conocimiento de lenguajes visuales y audiovisuales. Desarrollo de un pensamiento creador a partir de procesos cognitivos, emocionales.

### DIGITALIZACIÓN



Utilizar herramientas y tecnologías de la información y la comunicación. Software de ofimática, diseño gráfico, programación, creación de páginas web.



## ASIGNATURAS OPTATIVAS



### CULTURA CIENTÍFICA



Realidad social y laboral de la ciencia, especialmente relacionada con el medio ambiente. Para aquellos que quieran continuar estudios científicos.

### CULTURA CLÁSICA



Profundiza en la historia, lengua, vida, religión, arte y costumbres de las civilizaciones que establecieron las bases de nuestro mundo.

### EDUCACIÓN FINANCIERA



Fomentar en el alumnado una cultura financiera para que sepa desenvolverse en el sector de las finanzas. Entender una nómina o huir de préstamos rápidos.

### LABORATORIO DE CIENCIAS



Formación experimental para la adquisición de una disciplina de trabajo en el laboratorio, respetando las normas de seguridad e higiene.

### LITERATURA UNIVERSAL



Conoce las grandes obras que han sentado los pilares sobre los que se apoyó el pensamiento y la sociedad occidental.

### PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA



Utilizar herramientas y tecnologías de la información y la comunicación. Software de ofimática, diseño gráfico, programación, creación de páginas

### TALLER DE ARTES ESCÉNICAS



El arte dramático es la mejor forma de potenciar la competencia comunicativa. Olvida la vergüenza y domina el arte de hablar en publico.

### CONOCIMIENTO DE LAS MATEMÁTICAS



La finalidad es ayudar a los alumnos que tienen dificultades en Matemáticas. Se busca mejorar en la resolución de problemas y la interpretación de datos.

### CONOCIMIENTO DEL LENGUAJE



Su objetivo principal es contribuir a mejorar el proceso de comprensión y expresión, tanto oral como escrito. Es un refuerzo a la materia de Lengua.

¡ELIGE UNA!